



**ШЕПЕТІВСЬКА МІСЬКА РАДА
ХМЕЛЬНИЦЬКОЇ ОБЛАСТІ**

РІШЕННЯ

_____ сесії міської ради VIII скликання

_____ 2025 року № _____
м. Шепетівка

Про надання дозволу на розроблення проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки та затвердження проекту землеустрою щодо відведення земельної ділянки згідно із ст. 42 Земельного кодексу України

Відповідно до ст. 42 Земельного кодексу України, п. «а» ст. 22 та п. «г» ст. 25 Закону України «Про землеустрій», розглянувши заяви об'єднань співвласників багатоквартирних будинків та керуючись п. 34 ст. 26 Закону України «Про місцеве самоврядування в Україні», міська рада

ВИРІШИЛА:

1. Дозволити розробити проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки Об'єднанню співвласників багатоквартирного будинку «ВІЛЬНИЙ ГОСПОДАР» по вул. Героїв Небесної Сотні, 25 орієнтовною площею земельної ділянки 2500 кв. м для будівництва і обслуговування багатоквартирного житлового будинку (02.03) із земель житлової та громадської забудови за рахунок земель комунальної власності.
2. Затвердити проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки та передати у користування Об'єднанню співвласників багатоквартирного будинку «ВАРТОВИХ НЕБА 5» земельну ділянку по вул. Вартових неба, 5 (кадастровий номер 6810700000:01:007:0236) площею 4300 кв. м для будівництва і обслуговування багатоквартирного житлового будинку.
3. Розроблений та погоджений в установленому законом порядку проект землеустрою щодо відведення земельної ділянки подати до Шепетівської міської ради на затвердження.
4. Начальнику відділу № 3 Управління забезпечення реалізації державної політики у сфері земельних відносин Головного управління Держгеокадастру у Хмельницькій області внести зміни в земельно-облікові документи.
5. Контроль за виконанням рішення покласти на заступника міського голови з питань діяльності виконавчих органів ради за розподілом обов'язків та постійну комісію з питань земельних відносин, архітектури та будівництва, охорони навколишнього середовища (голова комісії Олександр ПІГОЛЬ).

Міський голова

Віталій БУЗИЛЬ